

2020년 전북VR·AR제작거점센터

AR 클래스를 활용한 MR 콘텐츠 제작 과정

교육생 모집

1 교육개요

- 교육명 : AR 클래스를 활용한 MR 콘텐츠 제작
- 교육기간 : 2020. 11. 11. ~ 11. 20. / 매주 수-금 09:00~18:00 (하루 8시간, 총6일)
- 교육장소 : 전북VR·AR제작거점센터 7층 교육실 (전주시 덕진구 백제대로 816)
- 교육내용 : Unity, Vuforia, 구글 day dream, 매직 리프 원 클래스
- 교육대상 : 해당 교육과정에 참여하고 싶은 전라북도민 누구나
- 교육인원 : 10명
- 교육비 : 무료
- 선발기준 : 참가신청서 서류심사
 - ※ 우대조건 : 1. Unity, Vuforia, 코딩 등 유경험자
 - 2. VR/AR 콘텐츠 제작 유경험자

2 신청안내

- 신청방법 : 홈페이지(www.jvar.kr) 로그인 > 교육안내 > 교육프로그램 > '상세보기' > 참가 신청서 다운로드하여 작성 후 '신청하기' 에서 접수 (*작성한 참가 신청서는 '신청하기' 의 첨부파일로 첨부)
- 접수기간 : 2020. 10. 26.(월) ~ 11. 04.(수)
- 문의처 : 소은영 매니저 ☎ 063-247-0950 / E-mail seun@sgo.kr
- 기타 : 제출된 내용은 타 용도로 사용하지 않음

3

교육내용(안)

※ 본 내용은 교육진행 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

주과목	교육과목	세부내용
AR Glass를 활용한 MR 콘텐츠 제작	AR Glass	-매직리프원 MR 체험 *PC 연결 및 앱 구동 *AR 콘텐츠 및 컨트롤러 조작 -유니티 개발환경 구축 *유니티 회원가입 및 설치 *LuminOS 및 매직리프 SDK 설치 -유니티 튜토리얼 실습 *마이크로 게임 실행 *프로젝트 수정 및 기본 사용법 학습
	Vuforia AR	-뷰포리아 개발환경 구축 *뷰포리아 소개 및 회원 가입 *유니티 SDK 설치 *코어 샘플 실습 -프로젝트 제작 실습 *이미지 타겟 프로젝트 제작 *오브젝트 타겟 프로젝트 제작 *UI 구성 및 오브젝트 제어
	AR Core /AR Foundation	-AR Core 작품 제작 *AR Core SDK 설치 *AR Portal 프로젝트 제작 -AR Foundation 작품 제작 *AR Foundation SDK 설치 *AR 포트폴리오 프로젝트 제작
	Google VR	-VR 뷰어 작품 제작 *구글 카드보드 SDK 설치 *VR 투어, VR 360 비디오 작품 제작 -VR 컨트롤러 작품 제작 *구글 Daydream SDK 설치 *VR 블럭 쌓기, 제스처 인식 작품 제작
	MR #1	-매직리프원 개발환경 설치 *Lab 및 프로그램 설치 *리모트 시뮬레이터 설치 -애니메이션 캐릭터 제작 *캐릭터 동작 구현 *컨트롤러를 이용한 화면 배치
	MR #2	-룸 인테리어 *가상의 룸 인테리어 제작 *움직임을 이용한 MR 포털 구현 -제스처 인식 *컨트롤러 UI 조작 방법 학습 *컨트롤러 제스처를 이용한 캐릭터 제어

참고

향후 교육 안내(안)

※ 본 내용과 일정은 변경될 수 있으며, 모든 교육광고 및 모집은 전북VR·AR제작거점센터 홈페이지를 통해 진행됩니다.

○ 투데이 클래스

교육명	모집기간	강의기간	교육인원
Insta pro2를 활용한 VR영상 촬영	2020.10.26.(월) ~11.10.(화) 18:00까지	2020.11.14.-15. (토-일, 9:00~18:00)	10
VR영상 스티칭 및 마스터링		2020.11.14.-15. (토-일, 9:00~18:00)	10
DJI드론전문교육3차		2020.11.14. (토, 10:00~17:00)	4
DJI드론전문교육4차		2020.11.15. (일, 10:00~17:00)	4